

“La enseñanza que deja huella no es la que se hace de cabeza a cabeza, sino de corazón a corazón.” Howard G. Hendricks

## EL CUBO DEL SABER

El juego consiste en lanzar el cubo y dependiendo del color que caiga va asignado un tema los cuales pueden ser de Física, Química, Educación Ambiental, Ciencia y actitudinales, el otro lado del dado es penitencias si no la cumplen pierden una carita pero con este lado del dado no se obtienen más, se les entregara a cada grupo cuatro caritas felices las cuales deben conservar pero adicional adquirir más, el que acumule la mayor cantidad de caritas gana. A continuación las reglas e indicaciones del juego.

- ✓ Al lanzar el dado e indicar la pregunta según el tema, el equipo debe reunirse llegar a una solución y una sola persona debe indicar la respuesta por ende si al indicar la pregunta algún integrante responde de inmediato sin importar que sea correcta la información pierden automáticamente una carita.
- ✓ Si el grupo anterior perdió la carita el siguiente tiene la oportunidad de ganarla.
- ✓ Al perder una carita feliz se obtiene una triste si el grupo acumula 4 tristes queda descalificado.
- ✓ Si al preguntar a un grupo la pregunta correspondiente responde alguien de otro grupo perderán una carita feliz por no respetar el turno de los otros compañeros.

CIPA “EARTH GREEN”

Ximena Villamil  
Soraida Montejo